



XLETIX
ELITE

1. Generelle Information und Regeln	3
1.1 Regelbuch	3
1.2 XLETIX ELITE allgemein	3
1.3 Volunteers, Marshalls und Rennleitung	3
1.4 Preisgeld	3
2. Teilnahme	4
2.1 Bewerbung	4
2.2 Kostenlose Teilnahme und Startrecht	4
2.3 Ablauf am Renntag	4
2.4 Briefing	4
3. Das Rennen und die Hindernisse	5
3.1 Start	5
3.2 Location	5
3.3 Hindernisse und Penalties	5
3.4 Zeitnahme	6
3.5 Verpflegung auf der Strecke	6

1.1 Regelbuch

Dieses Regelbuch beinhaltet alle Informationen und Regeln für die XLETIX ELITE 2021. Außerdem ist es der Leitfaden für Rennentscheidungen, bei Protesten und etwaigen Ausschlüssen an Renntagen.

1.2 XLETIX ELITE allgemein

Bei der XLETIX ELITE treten ausschließlich TOP-Athleten/innen des OCR Sports gegeneinander an. Das Starterfeld umfasst ca. 30-50 Athleten/innen. Ein Start ist nur durch vorherige TOP-Leistungen bei ausgewählten OCR-Rennen oder ähnlichen Leistungen möglich.

1.3 Volunteers und Rennleitung

Volunteers werden 2021 zum Einsatz kommen, um die Ausführung an einigen Hindernissen zu kontrollieren bzw. gegebenenfalls Strafen auszusprechen. Den Anweisungen der Volunteers ist Folge zu leisten. Bei Nichtbefolgung kann in Absprache mit der Rennleitung eine Zeitstrafe oder Disqualifikation ausgesprochen werden.

1.4 Preisgeld

2021 wird kein Preisgeld ausgeschüttet.

2.1 Bewerbung

In der XLETIX ELITE starten ausnahmslos die TOP-Athleten/innen des OCR-Sports. Eine Teilnahme ist dadurch nur nach genauer Prüfung der bisherigen sportlich relevanten Ergebnisse möglich.

Als Referenzwert für die Aufnahme zur XLETIX ELITE, kann eine CUT-OFF Zeit von 1,25 genommen werden. → Erreicht ein/e Athlet/in bei einem OCR-Rennen mit starkem Starterfeld, das Ziel innerhalb der 1,25-fachen Siegerzeit, hat dieser sehr gute Chancen, um in den Kreis der XLETIX ELITE aufgenommen zu werden.

Die finale Zusage wird von der Rennleitung erteilt.

2.2 Kostenlose Teilnahme und Startrecht

Ist die Bewerbung akzeptiert, erfolgt der Start kostenlos und es fallen keine weiteren Kosten an. Außerdem zählt dein Teilnahmeticket auch als Parkticket.

Des Weiteren wird ein **NO-Show Penalty** bei nicht erfolgten Abmeldungen verlangt:

Abmeldungen bis 7 Tage vor dem Start sind kostenlos.

Abmeldungen innerhalb der letzten 7 Tage werden mit 50€ bestraft.

Nicht erscheinen ohne Abmeldung wird mit 200€ bestraft.

Diese Strafen sind innerhalb 14 Tagen nach dem XLETIX ELITE Heat zu bezahlen.

In Einzelfällen mit besonderen Umständen (z.B. nachgewiesene Krankheit oder Verletzungen, Todesfall o.ä.) kann von dieser Regelung abgesehen werden.

2.3 Ablauf am Renntag

ELITE Athleten/innen müssen am Renntag bis spätestens 50 min vor dem Start eing_checked sein. Am Check-In erhalten alle XLETIX ELITE Athleten/innen neben der Rennbekleidung (ELITE Shirt und Headband), auch das Armband für die Garderobe.

Der Rennstart ist im Regelfall um 10:00 Uhr und direkt nach dem Ende des Rennens findet die Siegerehrung im Zielbereich statt.

2.4 Briefing

Das Briefing findet 15 min vor dem Start direkt im Startbereich statt. Hier werden in 5 Minuten nochmals die wichtigsten Punkte des Tages und ggf. Besonderheiten zur Location erklärt. Grundlegende Regeln und Informationen sind im Vorhinein zu erfragen bzw. dem Regelbuch zu entnehmen.

3.1 Start

Der ELITE Heat startet vor dem ersten Start der XLETIX Challenger und wird somit zumeist um 09:55 Uhr stattfinden. Kurzfristige Änderungen können jedoch erfolgen.

3.2 Location

Muss der ELITE Heat aufgrund höherer Gewalt (z.B. Naturereignisse, Sicherheitsgründe etc.) abgesagt werden, wird der Termin ersatzlos gestrichen.

3.3 Hindernisse und Penalties

Auf der L-Distanz sind insgesamt 35+ Hindernisse zu bewältigen. Diese sind aufgeteilt in Pflichthindernisse und Penaltyhindernisse.

Regeln der Hindernisse:

- Schafft man ein Pflichthindernis nicht, ist man disqualifiziert.
- Schafft man ein Penaltyhindernis nicht kann eine Strafrunde absolviert werden. Die Penaltyhindernisse müssen aber zumindest probiert werden. Als „probieren“ gilt das Berühren des Hindernisses.
- Bei jedem Hindernis hat man unendlich viele Versuche!
- Gerüstteile an den Hindernissen, dürfen nicht als unterstützende Hilfe für den Aufgang verwendet werden, außer diese sind klar als Griffe gekennzeichnet. Werden diese Gerüstteile berührt, gilt das Hindernis als nicht geschafft und muss von Beginn weg neu gestartet werden.
- Wird bei Hangelhindernissen der Boden berührt, gilt das Hindernis als nicht geschafft!
- Bei allen Hindernissen gilt das Motto: „Ladies first!“. Kommen also ein männlicher Athlet und eine weibliche Athletin gleichzeitig zu einem Hindernis, muss immer der weiblichen Athletin der Vortritt gewährt werden.

Regeln bei Penalties:

- Als Strafe werden standardmäßig 30 Burpees festgelegt
- Als Penaltyhindernisse stehen fest: Clumsy Cliffhanger, Power Pipe, Wonder Wall und Boulder Box. Weitere Penaltyhindernisse werden je nach Location und Witterungsbedingungen am Tag des ELITE Heats definiert und bekanntgegeben.
- Die Penalties müssen direkt beim Hindernis ausgeführt werden.
- Werden Penalties nicht oder falsch ausgeführt, wird der/die Athlet/in disqualifiziert.

Tagesbedingte Anpassungen zu jeglichen Hindernissen werden beim Briefing vor dem Start bekanntgegeben.

Fotos zu den Hindernissen findet man unter www.xletix.com/Hindernisse

3.4 Zeitnahme

Es gibt keine individuelle Zeitmessung in Form von Zeitmessungschips o. ä. Stattdessen gibt es eine gemeinsame Startzeit und eine Zielankunftszeit. Die Athleten/innen werden dann der jeweiligen Zeit zugewiesen.

3.5 Verpflegung auf der Strecke

Von Athleten/innen mitgebrachte Verpflegung, wie Gels, isotonische Getränke o.ä., sind auf der Strecke unter der Voraussetzung gestattet, dass sie von den Athleten/innen selbst vom Start weg transportiert werden.

Eine weitere Verpflegung, neben der von XLETIX gestellten, ist unzulässig und führt Ausnahmslos zur Disqualifikation beim entsprechenden XLETIX ELITE Heat.